

GLÍMULÖG

I. ALMENN ÁKVÆÐI

1. gr. Gildissvið

- 1.1 Glímu skal þreyta samkvæmt glímulögum þessum og reglugerðum sem settar eru samkvæmt þeim.

2. gr. Glímukeppni

- 2.1 Helstu keppnisform í glímu eru:

1. **Hópglíma.**

Í hópglímu glímir einn við alla og allir við einn. Sá er sigurvegari sem flesta vinninga hlýtur.

2. **Flokkaglíma.**

Keppendum er skipt í flokka eftir aldri og / eða þyngd.

3. **Hæfniglíma.**

Í hæfniglímu eigast glímumenn við fulla lotulengd. Metin er til einkunna framkoma, glímuhæfni og glímukunnátta.

4. **Bændaglíma.**

Í bændaglímu keppa tveir flokkar. Fyrirliðar þeirra, bændurnir, skipa fram liðsmönnum sínum. Sá sem tapar er úr leik.

5. **Sveitaglíma.**

Í sveitaglímu er glímt í sveitum og glímir sérhver keppandi við alla í glímusveit mótherja.

6. **Útsláttarglíma.**

Í útsláttarglímu er sá úr leik sem tapar þeim fjölda viðureigna sem ákveðinn er í reglugerð. Fáist ekki úrslit í fyrstu lotu, þá taka keppendur sér löglega hvíld en glíma síðan til úrslita. Beita má fyrirkomulagi jafnaðarglímu.

7. **Jafnaðarglíma.**

Í jafnaðarglímu eigast tveir keppendur við a.m.k. tvær viðureignir. Standi þeir jafnir, er þriðja viðureign glímd til úrslita.

8. **Stigaglíma.**

Í stigaglímu er glímd hópglíma. Í stað vinnings fyrir unna viðureign fær sigurvegari stig eftir því hve fljótt hann nær að sigra í viðureigninni.

- 2.2 Stjórn Glímusambands Íslands (GLÍ) setur reglugerðir um framkvæmd opinberra glímumóta. Ekki má breyta þeim reglugerðum innan fjögurra vikna til móts.

II. FRAMKVÆMD GLÍMUMÓTA

3. gr. Stjórnendur og starfsmenn glímumóta

- 3.1 Opinberum glímumótum skal stjórnað af eftirtöldum aðilum:

- Mótsnefnd, skipuð einum eða fleiri mönnum. Mótsnefnd skipar mótsstjóra.
- Yfirdómara og tveim meðdómurum.
- Yfirdómara og þrem hæfniglímudómurum í hæfniglímu.
- Glímustjóra.

- 3.2 Aðrir starfsmenn glímumóta eru:

- Ritarar.

2. Tímaverðir.

3. Læknir.

4.gr. Skipun mótsnefndar

- 4.1 Til undirbúnings og framkvæmda opinberra glímumóta skal skipa mótsnefnd.
- 4.2 Sé um landsmót að ræða skipar stjórn GLÍ mótsnefndina, nema hún feli það héraðssambandi, sérráði eða félagi.
- 4.3 Við önnur opinber glímumót, skipar stjórn héraðssambands eða sérráðs mótsnefndina, nema hún feli það sérstöku félagi.

5. gr. Skipun dómara

- 5.1 Stjórn Glímudómarafélags Íslands (GDÍ) skipar dómnefndir í umboði GLÍ þegar landsmót eru háð og ákveður yfirdómara.
- 5.2 Við önnur opinber glímumót skipar stjórn sérráðs eða héraðssambands dómara. Þessir aðilar geta falið GDÍ að skipa dómara.
- 5.3 Á landsmótum skal dómnefnd við flokka fullorðinna skipuð landsdómurum. Ávallt skal dómnefnd skipuð dómurum með viðeigandi réttindi samkvæmt reglugerð um réttindi dómara.
- 5.4 Á mótum yngri flokka innan félaga, skóla og héraða er heimilt að hafa einungis einn glímudómara með viðeigandi réttindi. Heimilt er að beita sömu aðferð á landsmótum, við yngri flokka, en þá skal dómari hafa "A" réttindi landsdómara.
- 5.5 Í fjölmönnum flokkaglímum og sveitaglímum þar sem fleiri en tvær sveitir keppa, er heimilt að skipa fleiri en eina dómnefnd.
- 5.6 Einnig er heimilt að dómara einnar dómnefndar séu til skiptis yfirdómarar, en þó aðeins að sami yfirdómari sé ávallt við hvern flokk eða viðureign tveggja sveita.
- 5.7 Heimilt er að skipa eftirlitsdómara á mótum GLÍ.
- 5.8 Í leikskrá skal tilgreina hvernig dómnefndir eru skipaðar og hver er yfirdómari. Einnig eftirlitsdómara ef hann er.

6. gr. Glímubúnaður

- 6.1 Á glímumótum skulu keppendur klæddir glímubúningi, glímuskóm og búnir glímubelti, samkvæmt reglugerð GLÍ þar um.
- 6.2 Heimilt er að láta keppendur undir 11 ára aldri keppa án glímubelta.

7. gr. Glímuvöllur

- 7.1 Glímuvöllur skal vera rétthyrningur, 6 X 6 til 10 X 10 metrar að grunnfleti, eða hringur, 6 - 9 metrar að þvermáli. Heimilt er að nota minni glímuvöll í keppni yngri flokka á dýnum.
- 7.2 Yfirborð glímuvallar skal vera jafnfellt, hallalaust og fjaðrandi, hvort heldur er valið trégólf eða annar hentugur flötur.
- 7.3 Merkja skal glímuvöll greinilega með máluðum línunum, eða límborða 2,5 - 5 cm. breiðum.
- 7.4 Utan markalína skal vera í minnsta lagi 1 - 2 metra svæði, jafnfellt glímuvelli og úr sama efni að brún, sætum eða bekkjum.
- 7.5 Markalínur teljast hluti mælds glímuvallar. Miðju glímuvallar skal merkja með (X) eða hring.
- 7.6 Stjórn GLÍ er heimilt að leyfa að keppt sé á dýnum sem þekja markaðan glímuvöll.

8. gr. Meðferð kærumála

- 8.1 Úrskurður dómara er úrslitadómur á glímuvelli og verður honum ekki hrundið, nema þeir hafi með dómnum brotið glímulög GLÍ, en úrskurði þeirra um byltu verður þó ekki áfrýjað.

- 8.2 Sé kæra vegna glímumóts kynnt munnlega á mótstað skal það gert við yfirdómara eða glímustjóra. Munnleg kæra er ekki forsenda fyrir því að skrifleg kæra verði tekin til greina.
- 8.3 Kærumálum skal beint til dómstóla ÍSÍ og fer um alla málsmeðferð eftir Dóms- og refsíákvæðum ÍSÍ.

9. gr. Gengið úr keppni

- 9.1 Eigi skal telja með í úrslitum viðureignir þeirra sem vikið er úr einstaklingskeppni, segja sig úr henni eða ganga úr henni vegna meiðsla, en geta skal þeirra í dómsniðurstöðu.
- 9.2 Ef keppandi gefur viðureign, telst hann hafa sagt sig úr keppni, hvort sem er í einstaklings- eða sveitakeppni.
- 9.3 Þegar glímumaður, sem meiðist í aukaglímu til verðlaunasætis getur ekki lokið viðureigninni telst keppinautur hans ofar til verðlauna. Ef fleiri en tveir glímumenn eru í hópglímu til verðlaunasætis telst hinn slasaði aftastur í röðinni.

10. gr. Mótsnefnd

- 10.1 Mótsnefnd undirbýr og skipuleggur glímumót.
- 10.2 Sé glímumót mjög fjölmennt er mótsnefnd heimilt að skipta því í samráði við umbjóðanda sinn.
- 10.3 Helstu verkefni mótsnefndar eru:
1. Ákveða mótstað velja og afmarka glímuvöll skv. 7. gr. Dómnefnd úrskurðar um lögmæti glímuvallar.
 2. Auglýsa glímumót og taka á móti þátttökutilkynningum.
 3. Skipa glímustjóra.
 4. Ráða lækni og aðra starfsmenn. Einnig menn til að setja glímumót, afhenda verðlaun og slíta mótinu.
 5. Veita dómsniðurstöðum móttöku, sjá um birtingu úrslita og skýrslugerð til rétttra aðila. Tilkynna aganefnd um brot sem fram kunna að koma á leikskrá dómara.
 6. Sjá um vigtun glímumanna, þegar glímt er í þyngdarfloknum, 1 - 3 tímum fyrir glímumót. Á þeim tíma er mönnum heimilt að létta sig.
 7. Vera á mótstað. Hún stjórnar þeim þáttum mótsins sem ekki falla undir verksvið glímustjóra og dómnefndar.

III. HLUTVERK STARFSMANNA

11. gr. Glímustjóri

- 11.1 Glímustjóri skal á opinberum mótum láta hvern keppanda draga sitt keppnisnúmer áður en keppni hefst. Þó er mótsnefnd heimilt að ákveða númer keppenda fyrir mótisdag með leyfi stjórnar GLÍ.
- 11.2 Glímustjóri skal láta glíma eftir reglum GLÍ um niðurröðun viðureigna.
- 11.3 Ef skráður keppandi er ekki kominn á mótstað 20 mínútum fyrir auglýstan byrjunartíma glímukeppni, er það á valdi glímustjóra hvort hann fær að taka þátt í keppninni.
- 11.4 Glímustjóri stjórnar göngu glímumanna að og frá glímuvelli, kynnir glímumenn og kallar fram til glímu. Hann sér einnig um að þeir fái löglega hvíld.
- 11.5 Glímustjóri stjórnar framkvæmd glímumóts og starfsmönnum utan glímuvallar.

- 11.6 Glímustjóri úrskurðar um þau atriði mótsins sem ekki gerast á glímuvelli. Hann hefur agavald yfir glímumönnum, starfsmönnum og áhorfendum á glímustað utan glímuvallar með undantekningum í 12. gr., 13. gr. og 14.gr.

12. gr. Dómnefnd

- 12.1 Dómnefnd sér um áður en keppni hefst að öll aðstaða og önnur atriði, sem falla undir hennar verksvið séu lögleg. Dómnefnd er sjálfstætt yfirvald á glímustað.
- 12.2 Telji þeir búnaði glímumanna ábótavant, samkvæmt reglugerð þar um, svo að ekki verði úr bætt þegar í stað, er þeim heimilt að vísa keppanda frá þátttöku.
- 12.3 Yfirdómari er formaður dómnefndar. Hann sér um að niðurstöður keppinnar séu rétt skráðar og undirritar endanlega dómsniðurstöðu, sem hann síðan afhendir formanni mótsnefndar.
- 12.4 Hafi glímumaður gerst gróflega brotlegur við glímulög svo varða kunni afskipti aganefndar, er dómnefnd skylt að gera grein fyrir þeim í leikskýrslu og afhenda hana formanni mótsnefndar samdægurs.
- 12.5 Yfirdómari stjórnar viðureign milli glímumanna og gætir þess að vera jafnan í hagstæðri aðstöðu til að fylgjast sem best með viðureignum.
- 12.6 Yfirdómari gefur merki með flautu þegar viðureign hefst og þegar henni lýkur, svo og hvenær sem honum þykir við þurfa í samræmi við glímulög.
- 12.7 Honum einum er heimilt að rjúfa viðureign og það gerir hann með því að flauta.
- 12.8 Yfirdómari ráðgast við meðdómara þegar honum þykir við þurfa, og ávallt skal hann leita álits þeirra ef um er að ræða viðvörðun, vítabyltu eða brottvísun úr keppni.
- 12.9 Meðdómarar skulu taka afstöðu til alls þess er gerist í viðureign og gefa yfirdómara til kynna afstöðu sína með bendingum.
- 12.10 Þeir gefa merki með því að rétta upp hendi ef glímumenn stíga út fyrir markalínu og um það hvort glímubragð er tekið innan eða utan hennar.
- 12.11 Ennfremur ef þeir vilja ráðgast við yfirdómara eða telja að honum beri að finna að við keppanda eða vara hann við.
- 12.12 Hafi yfirdómari tilkynnt úrslit sem báðir meðdómarar telja röng, ber honum að afturkalla þau.
- 12.13 Allir úrskurðir skulu fara eftir meirihlutaáliti dómnefndar.
- 12.14 Eftirlitsdómari fylgist með framgangi móta, tekur við kvörtunum og gerir athugasemdir við framkvæmd móta eftir því sem þörf krefur.

13. gr. Tímaverðir

- 13.1 Tímaverðir sjá um að lotulengd sé lögleg. Þeir draga frá tafir sem verða þegar yfirdómari rýfur viðureign með flautu, þar til hún hefst að nýju.
- 13.2 Tímaverðir aðstoða glímustjóra við að sjá um að glímumenn fái löglega hvíld milli lota.
- 13.3 Þeir gefa merki með bjöllu þegar lotu er lokið.
- 13.4 Dómnefnd er heimilt að bæta við lotulengd vegna tafa.

14. gr. Ritarar

- 14.1 Ritarar, einn eða fleiri, færa leikskrá eftir fyrirmælum yfirdómara og glímustjóra og skila útfylltri til þeirra í lok glímumóts til staðfestingar.
- 14.2 Ritarar skrá í leikskrá glímuúrslit, viðvaranir, vítabyltur, brottvísanir úr glímu og önnur þau atriði sem dómnefnd telur ástæðu til að skrá og eiga sér stað á glímustað, innan glímuvallar og utan, í tengslum við glímumótið.

- 14.3 Ritarar skrá úrskurði glímustjóra, skv. grein 11, tl. 11.6, sbr. grein 26, hvort heldur ákvæði greinar 26, tl. 26.1, koma þegar til framkvæmda eða myndu gera það við ítrekað brot. Leikskrá með slíkri bókun skal fara með eins og segir í grein 12, tl. 12.4.

15. gr. Læknir

- 15.1 Á glímumóti skal að jafnaði læknir vera viðstaddur, eða sá sem læknir telur til þess hæfan. Þar sem glímustaður er í námunda við sjúkrahús eða viðurkennda slysavakt er ekki kvöð um nærveru læknis við glímuvöll.
- 15.2 Ef glímumaður meiðist eða veikist, skal yfirdómari leita úrskurðar læknis, eða staðgengils hans, sé þess kostur sbr. tl. 15.1, um það hvort glímumaður megi halda áfram keppni og skal ávallt hlíta úrskurði hans.
- 15.3 Telji læknir, sbr. tl. 15.1, að glímumaður sem meiðst hefur, verði fullfær um að ljúka viðureigninni síðar, er dómnefnd heimilt að veita honum frest til að ljúka henni í lok umferðarinnar.
- 15.4 Glímumaður tekur þátt í glímu og/eða kappmótum algjörlega á eigin ábyrgð og meiðist hann er það hans eigin ákvörðun hvort hann heldur áfram að glíma eða gengur úr keppni. Mótshaldari og stjórnendur glímumóts taka enga ábyrgð á meiðslum eða skaða, sem glímumaður verður fyrir af eigin völdum eða annarra. Í tilfellum barna og ungmenna verður dómnefnd að taka af skarið og láta þau hætta að glíma, ef þau meiðast, þó lítið sé.

IV. SKILGREINING Á GLÍMU

16. gr. Meginatriði glímu

- 16.1 Glíman er jafnvægisíþrótt, ein tegund fangbragða, þar sem tveir glímumenn eigast við uppréttir hvor andspænis öðrum, og hafa ákveðin tók, glímütök, hvor á öðrum. Önnur tók eru óleyfileg.
- 16.2 Það skal vera upphaf viðureignar, að glímumenn ganga hvor til móts við annan á miðju glímuvallar og takast í hendur. Síðan stíga þeir hægra fæti fram í glímustöðu og takast glímütökum í glímubelti.
- 16.3 Glímütökin eru; hægri hönd með undirtaki á mittisól ofan og rétt aftan við vinstri mjöðm, vinstri hönd utanvert um hægri læról.
- 16.4 Glímustaða er: hægri fótur framar vinstra fæti, hæll hægri fótar móts við táberg vinstri fótar en fótbreidd á milli. Báðir fætur lítið eitt útskeifir. Í glímustöðu standi glímumenn beinir í baki og skal örlítið bil vera á milli þeirra. Þeir horfa fram yfir hægri öxl viðfangsmanns.
- 16.5 Glímustígandi hefst úr glímustöðu, þegar byrjunarmerki er gefið og skal vera hringhreyfing sólar sinnis. Milli sókna glímubragða skulu glímumenn taka glímustígandi.
- 16.6 Hreyfingar skulu vera mjúkar og armar slakir. Þegar viðureign er hafin ber glímumönnum að vera á stöðugri hreyfingu, stíga, bregða eða verjast.
- 16.7 Glímubragð er það er glímumaður bregður fæti fyrir eða á fætur viðfangsmanns síns, hlið hans eða mjöðm, hvort sem viðfangsmaður stendur í annan fót, báða fætur eða er allur á lofti.
- 16.8 Hann má við útfærslu glímubragðsins beita handafli, fóta- eða bolhreyfingu og sveiflu til þess að raska jafnvægi viðfangsmanns svo að hann hljóti byltu.

- 16.9** Frekari aðgerðir til að veita byltu eru eigi leyfðar en þær, sem bundnar eru glímubragði því sem á er lagt. Allt fram yfir það er **níð**.
- 16.10** Glímumenn valdi byltu með leyfilegum glímubrögðum á þann hátt að þeir haldi jafnvægi þegar glímubragði er lokið. Að loknu glímubragði er sækjanda leyfilegt að styðja höndum á glímuvöll.
- 16.11** Ekki er sækjanda leyfilegt að falla ofan á viðfangsmann sinn, þrýsta honum niður með handafli eða hrekja hann eftir glímuvellinum eftir að hann hefur komist í handvörn. **Níð er óleyfilegt í glímu.**
- 16.12** Bylta er jafngild, hvort sem glímumaður hlýtur hana af glímubragði sækjanda, sjálfs sín glímubragði eða af slysni.
- 16.13** Báðir glímumenn geta hlotið byltu í senn og nefnist það bræðrabylta og halda þeir þá áfram viðureigninni.
- 16.14** Varnir eru til við hverju glímubragði. Felast þær einkum í því að verjandi víkur sér úr því með mjúkum og snöggum hreyfingum, lyftir fæti eða gefur mjúklega eftir, einnig að stökkva upp úr eða yfir bragð. Styðja má hendi og hné á glímuvöll til þess að verjast byltu.
- 16.15** Mýkt og lipurð á að vera uppistaðan í glímuvörnum, en leyfilegt er að ýta viðfangsmanni snögglega frá sér til að komast í vörn.
- 16.16** Ekki má beita örmum þannig nema örstutta stund. Viðvarandi staða með bognar mjaðmir, gleiða fætur og stífa beina handleggi kallast þjösnotök og bol. **Bol er óleyfilegt í glímu.**
- 16.17** Ef sækjandi sækir glímubragð of langt, getur verjandi skipt um hlutverk og breytt vörn í sókn og orðið sjálfur sækjandi.
- 16.18** Hver viðureign skal standa lengst ákveðinn tíma sem nefnist lota. Í ákveðnum tilvikum getur lota verið án tímamarka ef glímt er til úrslita eða verðlauna. Í hæfniglímu er ávallt glímd full lotulengd.

17. gr. Glímubrögðin

- 17.1** Helstu glímubrögð eru þessi:
1. **Leggjarbragð**, tekið niðri og á lofti, utanfótar á mótstæðan fót.
 2. **Krækja/ristarbragð**, niðri og á lofti, tekin utanfótar á víxlstæðan fót.
 3. **Hnéhnykkur**, tekinn niðri og á lofti, utanfótar á mótstæðan fót.
 4. **Hælkrókur**, tekinn niðri og á lofti, innanfótar á mót- eða víxlstæðan fót og utanfótar fyrir annan eða báða fætur.
 5. **Sniðglíma**, tekin á víxlstæðan fót aftur fyrir annan eða báða fætur.
 6. **Sniðglíma á lofti /lausamjöðm**, tekin á hægri eða vinstri lærhlið, með mjöðm og fæti á lofti.
 7. **Mjaðmahnykkur**, tekinn með hægri eða vinstri mjöðm á mjöðm, með hnébeygju og hnykk með hnérétu fóta.
 8. **Klofbragð**, tekið með hægri eða vinstra læri á innanvert mótstætt læri viðfangsmanns.
- 17.2** Sveifla og hnykkur teljast ekki sérstök glímubrögð, heldur hluti sóknar til bragðs.

V. VIÐUREIGNIN

18. gr. Framganga og glímutök

- 18.1** Þegar glímumenn eru kallaðir fram, skulu þeir ganga hvor á móti öðrum inn að miðju glímuvallar, takast í hendur, stíga hægra fæti fram í glímustöðu, taka glímutök og bíða fyrir mæla yfirdómara.

19. gr. Upphaf, stöðvun og lok viðureignar

- 19.1 Glímumenn standi í glímustöðu þar til merki er gefið með orðinu "Stígið", þá hefja þeir glímustígandi.
- 19.2 Ekki má leita glímubragðs fyrr en yfirdómari gefur merki með flautu, en gæta skal hann þess að glímumenn hafi rétt glímutök og jafna aðstöðu þegar merki er gefið til sóknar.
- 19.3 Eftir að viðureign er hafin má enginn stöðva hana nema yfirdómari. Hann skal gæta þess vel að aldrei sé hafin sókn án þess að báðir glímumenn hafi rétt glímutök.
- 19.4 Sleppi verjandi glímutökum til að eyðileggja sókn, er sækjanda heimilt að sækja áfram bragð sitt.
- 19.5 Ef glímumenn sleppa tókum án stöðvunarmerkis, skulu þeir halda áfram viðureigninni á miðjum velli, þegar báðir hafa náð tókum.
- 19.6 Yfirdómari skal stöðva viðureign:
 1. Ef glímumaður hefur sókn áður en flautað er.
 2. Ef glímubelti aflagast eða slitnar, nema það slitni um leið og bylta verður og beltisslitin hafi skýlaust engin áhrif á byltuna.
 3. Ef búningur rifnar eða skór fer af fæti.
 4. Ef glímumaður stígur út fyrir markalínu glímuvallar, nema þegar bragð er tekið innan hans. Það telst stígið út fyrir glímuvöll ef hluti eða allur skósóli glímumanns er á gólfi utan markalínu.
 5. Ef leiðrétt þarf eitthvað hjá glímumanni, sem ekki kallar á dóm, en gæta skal dómari þess að sú stöðvun verði ekki þeim í hag sem leiðbeina þarf.
 6. Ef glímumaður gerist brotlegur við glímulög.
- 19.7 Þegar yfirdómari hefur tilkynnt úrslit, skulu glímumenn takast í hendur á miðju glímuvallar og ganga af honum sömu leið og þeir komu.

20. gr. Lotulengd og hvíld

- 20.1 Lotulengd manna, 16 ára og eldri er tvær mínútur, en í aldursflokkum yngri en 16 ára, ein og hálf mínúta.
- 20.2 Í ákveðnum tilvikum getur lota verið án tímatakmarka, ef glímt er til úrslita eða verðlauna.
- 20.3 Hvíld glímumanns milli viðureigna skal vera minnst tvær mínútur. Mótsstjóri getur heimilað annan hvíldartíma ef sérstaklega stendur á.

VI. BYLTUÁKVÆÐI

21. gr. Bylta

- 21.1 Það er bylta, ef læri viðfangsmanns, sitjandi, bolur, öxl, höfuð eða upphandleggur snertir glímuvöll.
- 21.2 Það telst einnig bylta ef glímumaður styður sig með báðum höndum samtímis, fyrir aftan bak.
- 21.3 Ekki telst það bylta að falla á aðra hönd aftur fyrir bak og leyfð er ein skipting yfir á hina höndina, en ekki til baka.
- 21.4 Það er bylta ef glímumaður fellur þannig að fót- eða handleggur verður á milli bols og glímuvallar.
- 21.5 Ef glímubragð er tekið innan glímuvallar, telst það lögleg bylta, þó glímumaður falli út fyrir glímuvöll.
- 21.6 Það telst ekki lögleg bylta, falli glímumaður út fyrir upphækkaðan pall, eða ef eitthvað er til hindrunar því, að hann komi við vörn.

- 21.7 Hafi glímumaður náð öruggu glímubragði þegar tímamerki er gefið, skal yfirdómari ekki stöðva viðureignina fyrir en glímubragðinu er lokið.
- 21.8 Fáí glímumaður byltu, eftir að stöðvunarmerki er gefið, telst það ekki lögleg byltu.
- 21.9 Bræðrabyltu telst, ef glímumenn falla báðir og hljóta löglega byltu og glíma þeir þá áfram til úrslita.
- 21.10 Dæma skal glímumanni byltu sem hlýtur löglega byltu ef hann veldur sækjanda falli á þann hátt að hanga í honum og draga hann niður með beltistöfum eða ólöglegum handbrögðum.

VII. BROTT OG VIÐURLÖG

22. gr. Viðurlög

- 22.1 Viðurlög við brottum á leikreglum eru viðvörn, vítabyltu og brottvísun úr glímu. Einnig geta dómara beitt aðfinnslum eftir þörfum.
- 22.2 Yfirdómari skal bera á sér tvö litaspjöld, gult og rautt, og halda á lofti ef viðurlög eru dæmd, gult við viðvörn og rautt við vítabyltu.

23. gr. Aðfinnsla

- 23.1 Yfirdómari skal stöðva viðureign ef hann telur þörf á að finna að við glímumann, þ.e. ef glímumaður gerist brotlegur við glímulög eða meginatriði glímu.
- 23.2 Heimilt er að leiðbeina keppendum án aðfinnslu í flokkum undir 16 ára aldri.

24. gr. Viðvörn

- 24.1 Yfirdómari skal stöðva viðureign og vara glímumann við ef hann gerist brotlegur við glímulög eða meginatriði glímu. Ætíð skal dómari gæta þess að sú stöðvun, verði ekki þeim í hag sem brotið fremur.
- 24.2 Yfirdómari tilkynnir riturum um viðvörn með því að halda á lofti gulu litaspjaldi, nefna nafn þess er hann dæmir viðvörnina og brott hans.
- 24.3 Dæma skal viðvörn fyrir eftirtalin brott:
- 1 Ef glímumaður sinnir ekki aðfinnslum yfirdómara.
 2. Ef glímumaður viðhefur ekki stígandi í viðureigninni. 3. Ef glímumaður sleppir töfum og beitir handbrögðum.
 4. Ef glímumaður heldur viðfangsmanni sínum lengi á lofti, án þess að leita bragðs.
 5. Ef glímumaður sveiflar viðfangsmanni sínum eða snýst meira en heilan hring með hann á lofti án þess að leita bragðs.
 6. Ef glímumaður sækir bragð með því að láta fallast á hönd eða hné, áður en bragð er tekið eða meðan á því stendur.
 7. Ef glímumaður sækir bragð með því að klemma að með fótum, svo að stöðvun verði.
 8. Ef glímumaður sækir hælkrók í hnésbót svo að stöðvun verði.
 9. Ef bragð er lagt á með höggi eða sparki.
 10. Ef glímumaður beitir ólöglegum og / eða hættulegum brögðum.
 11. Ef sækjandi níðir viðfangsmann sinn niður með því að falla á hann ofan.
 12. Ef sækjandi níðir viðfangsmann sinn niður með því að hrekja hann úr handvörn.
 13. Ef sækjandi níðir viðfangsmann sinn niður með því að þrýsta honum niður með handafli.

14. Ef glímumaður leitast við að hrekja viðfangsmann sinn út fyrir markalínu vallar.
15. Ef glímumaður verst með því að sleppa tókum til að ónýta sókn.
16. Ef glímumaður stendur skakkur við viðfangsmanni sínum í viðureigninni og beitir öxl.
17. Ef glímumaður heldur öðrum fæti bognum innávið á lofti milli glímubragða.
18. Ef glímumaður verst með samanklemmd hné og þyngir sig niður.
19. Ef glímumaður beitir ólöglegum og / eða hættulegum vörnum.
20. Ef verjandi hangir í sækjanda og veldur honum byltu en sleppur sjálfur við byltu.
21. Ef verjandi sleppur við byltu á þann hátt að hanga í sækjanda.
22. Ef glímumaður beitir þrávörn með því að standa fjarri viðfangsmanni, boginn í mjöðmum með bogna gleiða fætur og spyrnir við honum með beinum handleggjum, - bolast.

25. gr. Vítabylda

- 25.1 Dómnæfnd dæmir glímumanni vítabyltu fyrir alvarleg brot á glímulögum.
- 25.2 Ef glímumanni er dæmd vítabylda tapar hann þeirri viðureign en viðfangsmaður hans hlýtur vinning.
- 25.3 Dæma má báðum glímumönnum vítabyltu og hlýtur þá hvorugur vinning.
- 25.4 Yfirdómari tilkynnir riturum vítabyltu með því að halda á lofti rauðu litaspjaldi, nefna nafn þess er hann dæmir vítabyltu og brot hans.
- 25.5 Dæma skal vítabyltu:
 1. Ef glímumaður brýtur mjög gróflega á viðfangsmanni sínum, eða brýtur af sér þannig að meiðslahætta stafar af.
 2. Ef glímumaður fær viðvörun í annað skipti í sömu viðureign.

26. gr. Brottvísun úr glímu

- 26.1 Dómnæfnd skal vísa glímumanni úr keppni, hafi hann óvirt í orði eða verki, starfsmenn glímumóta, keppendur eða áhorfendur eða glímt hættulega og er mótsnæfnd skylt að tilkynna það aganæfnd GLÍ innan sólarhrings.
- 26.2 Dómnæfnd framkvæmir úrskurð glímustjóra, skv. grein 11, tl. 11.6 feli úrskurðurinn í sér brottvísun glímumanns úr keppni, sbr. grein 26, tl. 26.1.

27. gr. Framkoma á keppnisstað

- 27.1 Starfsmönnum og keppendum er skylt að sýna hver öðrum kurteisi meðan glímukeppni fer fram.

28. gr. Breytingar á glímulögum

- 28.1 Breytingar á glímulögum má gera á reglulegu glímupingi og fer með þær sem aðrar lagabreytingar. Til breytinga á glímulögum þarf 2/3 hluta greiddra atkvæða enda taki að minnsta kosti helmingur atkvæðisbærra þingfulltrúa þátt í atkvæðagreiðslunni.

29. gr. Gildistaka

29. 1 Með glímulögum þessum falla úr gildi öll eldri glímulög